--------------------------------------------------------------------------------------------

“E-S (Educative System)”

Antecedentes

Versión <1.0>

--------------------------------------------------------------------------------------------

Historial de Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha de Reunión | Versión | Descripción | Autor |
| 27/04/2014 | Borrador | Borrador inicial | Mauricio Carias |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Antecedentes

Ciertos establecimientos educativos enmarcan su visión para los siguientes años tanto el alumnado, personal o X personas que tengan que ver con dicho establecimiento, y que al momento de realizar algún proceso tengan un mejor servicio y una manera más ordenada para llevar a cabo cada proceso que se marca dentro de la institución.

El sistema de información a diseñar debe volverse la herramienta principal para la institución que lo esté utilizando, ya que este permitirá optimizar el tiempo y agilizar cada uno de los procesos ya que este ayuda a reducir el recurso humano necesario para que la institución labore correctamente.

A todo esto ayuda indirectamente al MINEDUC ya que cualquier informe o detalle que se requiera sobre algún proceso o persona en específico será más fácil y rápido dar dicho informe.

Para el desarrollo del Sistema informático se definieron las siguientes especificaciones técnicas.

* El sistema informático que se desarrolle se deberá regir por los lineamientos técnicos y administrativos que El MINEDUC tiene ya definidos y dichos requerimientos serán entregados por los consultores al iniciar el trabajo.
* El análisis y diseño será realizado bajo la metodología RUP.
* Para la base de datos será utilizada la herramienta de MySQL y sus herramientas vinculas de Visual Studio.Net
* Los estándares de programación estarán definidos por nuestra empresa (SSI) ya que por medio de ellos nos guiaremos por si en futuro se presenta algún inconveniente sea más fácil repararlo o bien agregar algún requerimiento que se indique (Escalable)